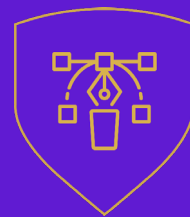


# ANIMACIONES 3D

## JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

### FP GRADO SUPERIOR PRESENCIAL



# EPSUM

Escuela Profesional  
Superior de Madrid

[www.epsum.school](http://www.epsum.school)

919 930 096



CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y EMPLEO  
**Comunidad de Madrid**

Código centro: 28080876

# EPSUM

Escuela Profesional  
Superior de Madrid



# ÍNDICE

<b>SOBRE EPSUM</b>	<b>4</b>
<b>NUESTRAS TITULACIONES</b>	<b>5</b>
<b>ADN EPSUM</b>	<b>6</b>
<b>INTRODUCCIÓN</b>	<b>7</b>
<b>SALIDAS PROFESIONALES</b>	<b>8</b>
<b>METODOLOGÍA</b>	<b>9</b>
<b>CLAVES EPSUM</b>	<b>10</b>
<b>PLAN DE ESTUDIOS</b>	<b>11</b>
<b>RESERVA DE PLAZA Y MATRICULACIÓN</b>	<b>12</b>

# SOBRE **EPSUM**

## El futuro de la FP ya ha llegado y está en **EPSUM**

Elige dar el paso a tu **carrera profesional** con nosotros. En **EPSUM** formamos a los **mejores Técnicos Superiores**.

¿Quieres acceder a la universidad con **ventaja** y teniendo ya una profesión **garantizada**?

**Esta también es tu Escuela para saltar a la Universidad.**

## FORMAR PARTE DE **EPSUM** SIGNIFICA:

### **1** METODOLOGÍA EXPERIENCIAL

¿O es que hay otra manera de aprender? Nuestro alumnado pasa la mayor parte del tiempo en las aulas técnicas, laboratorios y en la incubadora de proyectos.

### **2** GRUPOS REDUCIDOS

Para formar a los mejores Técnicos Superiores la atención al alumnado es cuidada al máximo y a todos los niveles: académico, profesional y personal.

### **3** CLAUSTRO FORMADO POR LOS MEJORES PROFESORES

En EPSUM, los profesores son nuestro gran valor. Los estándares de selección son muy altos porque de ellos depende la calidad de la formación.






## **CULTURA EPSUM**

Es importante para nosotros desafiar y alentar a las personas de acuerdo a su potencial.

# Nuestras titulaciones de FP Superior

Impartimos los Ciclos con **mayor empleabilidad**.  
Tenemos a los **mejores profesionales** para guiarte  
en unas instalaciones de vanguardia.

## SOLO FALTAS TÚ.

CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR	MODALIDADES		
	ONLINE	PRESENCIAL	DUAL
 <b>FAMILIA DE SANIDAD</b>			
• Higiene Bucodental	X		X
• Imagen para el Diagnóstico y Medicina Nuclear	X	X	
• Audiología Protésica	X		X
• Anatomía Patológica y Citodiagnóstico		X	
• Dietética	X	X	
• Laboratorio Clínico y Biomédico	X	X	
• Doble titulación Anatomía + Laboratorio		X	
 <b>FAMILIA DE INFORMÁTICA</b>			
• Administración de Sistemas Informáticos en Red	X	X	
• Desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM)	X	X	
• Desarrollo de aplicaciones web (DAW)	X	X	
• Doble titulación DAM+DAW		X	
 <b>FAMILIA DE SOCIALES</b>			
• Integración Social	X	X	
• Educación Infantil	X		X
 <b>FAMILIA DE MARKETING Y FINANZAS</b>			
• Marketing y publicidad	X		X
• Administración y finanzas	X		X
• Comercio Internacional		X	
 <b>FAMILIA DE DISEÑO</b>			
• Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	X	X	

## > NUESTRA MISIÓN

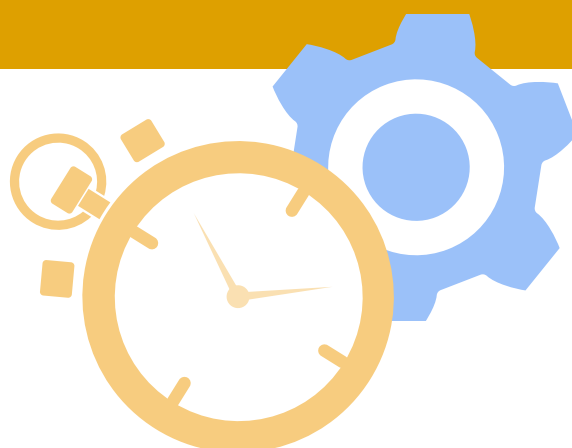
Hacemos nuestro el objetivo 4 de la Agenda 2030 de la ONU: “Garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad y promover oportunidades de aprendizaje durante toda la vida y para todos”.

## > NUESTRA VISIÓN

La excelencia académica es el pilar fundamental sobre el que se construye EPSUM y determina el ADN de la institución, es decir, nuestro modelo académico. Entre todos construiremos el Centro de Referencia de la Formación Profesional que queremos.

## > NUESTROS VALORES

- Compromiso social y responsable: nuestra Comunidad Educativa responderá a las necesidades de la sociedad y a la búsqueda activa de efectos positivos en ella.
- Pluralidad y cooperación: integrar la diversidad de puntos de vista e ideologías, fomentando el respeto y buscando espacios de encuentro transversales en la toma de decisiones y la creación de proyectos interdisciplinarios.
- Emprendimiento: impulsando el desarrollo económico, social y cultural de nuestro país.



# INTRODUCCIÓN

## MODELO PRESENCIAL **EPSUM** FP GRADO SUPERIOR ANIMACIONES 3D

El sector de la animación digital tiene una de las mayores demandas de profesionales cualificados. ¿Quieres estar entre los mejores?

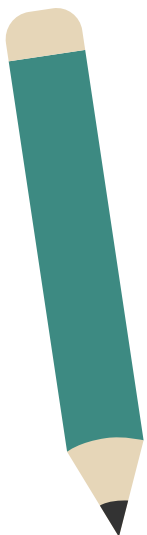
El objetivo de EPSUM es formar a los mejores profesionales de cada área y, para ello, contamos con los profesores mejor cualificados, profesional y académicamente; con una gran red de contactos y con los mejores centros de prácticas para tu desarrollo. Dos años de estudio de las técnicas de animación digital de última generación.



# SALIDAS PROFESIONALES

Este profesional ejerce su actividad en el sector de la producción audiovisual (cine, televisión y vídeo), de la animación 2D y 3D, de la multimedia interactiva y no interactiva, así como en publicidad y empresas relacionadas con internet y las “newmedia”.

- Animador/a 3D.
- Animador/a 2D.
- Intercalador/a
- Modelador/a 3D.
- Grafista digital.
- Generador/a de espacios virtuales.
- Técnica/o de efectos especiales 3D.
- Integrador/a multimedia audiovisual.
- Desarrollador/a de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- Editor/a de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos
- Técnica/o en sistemas y realización en multimedia





# METODOLOGÍA

En EPSUM hemos desarrollado una metodología dirigida al desarrollo de las competencias académicas, profesionales y personales.

Pero no solo perseguimos la más alta cualificación de nuestros estudiantes para la actividad profesional, si no también para contribuir a su desarrollo personal y social.

Por eso, hemos diseñado un plan de estudios eminentemente práctico, adaptable a los diferentes estilos de aprendizaje de nuestros estudiantes.



# CLAVES EPSUM

- **Mentorización:** nuestros profesores/as tienen perfil de mentor, son capaces de promover el autoaprendizaje, el trabajo en equipo y la relación continua con la profesión.
- **Relación interprofesional:** ¿te imaginas que pasaría si juntamos a un/a técnico/a de Animaciones 3D y a un/a técnico/a de anatomía patológica? Vamos a promover que la magia ocurra en nuestra Incubadora de Ideas y Proyectos.
- **Instalaciones de vanguardia:** Contamos con 400 m2 dedicados íntegramente al desarrollo de tus competencias profesionales: el aula técnica de animación "Maite Ruíz de Austri", el laboratorio de animación clásica "Retta Scott", un estudio de producción de audiovisuales y un aula técnica de multimedia.



# PLAN DE ESTUDIOS

## PLAN DE ESTUDIOS 1º CURSO

- Formación y orientación laboral
- Realización de proyectos multimedia interactivos
- Animación de elementos 2D y 3D
- Color, iluminación y acabados 2D y 3D
- Diseño, dibujo y modelado para animación

## PLAN DE ESTUDIOS 2º CURSO

- Empresa e iniciativa emprendedora
- Inglés
- Proyectos de juegos y entornos interactivos
- Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.
- Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.
- Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D
- Formación en centros de trabajo (prácticas externas)
- Proyecto Fin de Ciclo

# PROCESO DE RESERVA DE PLAZA Y MATRICULACIÓN

Si ya te has decidido, quieres formar parte de EPSUM, y matricularte en algunas de nuestras titulaciones, los pasos a seguir son:

## 1. RESERVA DE PLAZA

Realizar la reserva de plaza (así no te quedas sin ella mientras haces el papeleo) y rellenar la solicitud de prematrícula. Puedes concertar cita para hacerlo presencialmente o puedes hacerlo online en el siguiente enlace.

[Click](#)

## 2. DOCUMENTACIÓN

Trae/envía toda la documentación necesaria a nuestra Secretaría Académica (hasta que no la traigas no se formalizará la matrícula definitiva ni la asignación de grupo). Puedes ver los requisitos y la documentación que necesitas en el siguiente enlace.

[Click](#)

## 3. CONFIRMACIÓN DE LA MATRÍCULA

Te mandaremos un mail dándote la bienvenida a la Escuela, los datos de acceso a tu campus virtual y toda la información necesaria para comenzar el curso.

# EPSUM

Escuela Profesional  
Superior de Madrid



[www.epsum.school](http://www.epsum.school)

919 930 096